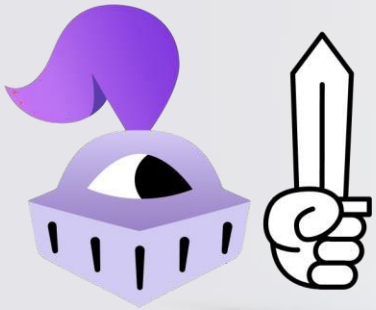
Алгоритмика

ДЕТЯМ 6–7 ЛЕТ

Основы логики и программирования

Первое погружение
в увлекательный мир
алгоритмов и кода



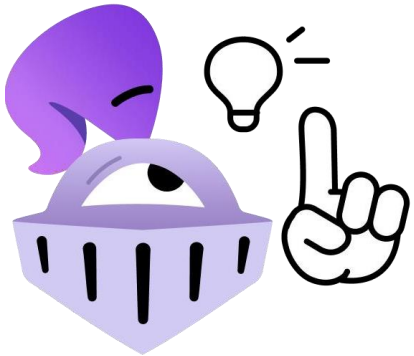
Программирование
для самых маленьких

Начать программировать можно в самом раннем возрасте!

Обучение программированию похоже на изучение иностранного языка: дети усваивают языки быстрее и легче, чем взрослые, а игровой подход делает этот процесс увлекательным.



Интересно будет всем!





Переключаемся

Задействуем разные типы активностей: общаемся со сверстниками, решаем задания, играем в подвижные игры и программируем



Учимся, играя

Игровой формат и увлекательный сюжет позволяют удерживать внимание маленьких детей, которым бывает сложно концентрироваться



Находим мотивацию

Не пишем контрольные и не отвечаем у доски, зато применяем знания на практике, создавая проекты и исполняя свои маленькие мечты

Мы учим не только создавать свой первый код

Hard skills

- Понимание базовых принципов программирования
- Создание игр и мультфильмов на Scratch Junior
- Творческий подход к решению различных задач
- Уверенная защита своих проектов перед группой
- Работа в команде над совместными заданиями и проектами

Soft skills

- Логическое, алгоритмическое и пространственное мышление
- Творческие способности
- Навыки коммуникации
- Рассуждать, задавать вопросы и не бояться ошибок
- Понимание учебных процессов и готовность к школе



Тематический план

Модуль 1. Линейные алгоритмы

1. Исполнитель и алгоритмы
2. Программа и блок памяти
3. Учимся считывать и выполнять программы
4. Собираем линейные алгоритмы
5. Собираем линейные алгоритмы

Модуль 2. Циклы

1. Знакомство с циклами
2. Собираем циклические алгоритмы
3. Собираем циклические алгоритмы

Модуль 3. Знакомство со Scratch Jr

1. Знакомство со средой Scratch Jr
2. Scratch Jr. События («Когда спрайт нажат), команды раздела «Движение»
3. Команды раздела «Внешность»
4. Циклы. Повторение. Интерактивный проект

Модуль 4. События, мультипликация

1. События. Программирование параллельных (одновременных) действий при запуске проекта
2. Программирование автоматической смены сцен при запуске проекта
3. Создание мультипликации (начало). Вид героев при старте. Запись и использование звуков в Scratch
4. Создание мультипликации (финализация), демонстрация проектов, повторение тем модуля

Модуль 5. Сообщения

1. Сообщения.
2. Использование сообщений в игре
3. Программирование кнопок с использованием сообщений.
4. Программирование кнопок для управления героем.

Тематический план

Модуль 6. Условный оператор, касания*

1. Условие касания
2. Передача сообщения при касании
3. Создание игры с мультипликацией. Начало
4. Создание игры с мультипликацией. Финализация

Модуль 7. Реализация игровой механики в проекте по выбору группы*

1. Выбор и начало реализации большого проекта группы
2. Продолжение реализации большого проекта группы
3. Продолжение реализации проекта группы
4. Презентация проектов

Модуль 8. Реализация игровой механики в проекте по выбору группы*

1. Выбор и начало работы над финальным индивидуальным проектом курса
2. Создание собственного индивидуального проекта по выбору
3. Создание собственного индивидуального проекта по выбору
4. Презентация итоговых проектов. Награждение

* Только в полной версии курса

Что такое Scratch Jr?

Scratch Junior — упрощенный визуальный язык программирования, созданный специально для обучения детей 6–7 лет:

+ **Программирование на практике**

  В Scratch программы собираются из блоков, как в конструкторе Лего: ребенок начинает с игры, а не заучивания сложного синтаксиса

+ **Быстрый результат**

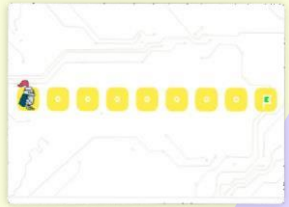
  Благодаря Scratch ребенок может быстро пройти путь от зарождения идеи до запуска первой программы, не теряя интереса и мотивации



Рыцарь кода

«Рыцарь Кода» — это разработанное Алгоритмикой приложение с собственной сюжетной линией и игровой механикой, с которого ребенок начинает знакомство с программированием:

- Учится собирать первые команды и управлять персонажем
- Решает алгоритмические задачи, замаскированные под игры на планшете
- Изучает игровую динамику, чтобы затем перейти к созданию собственных игр

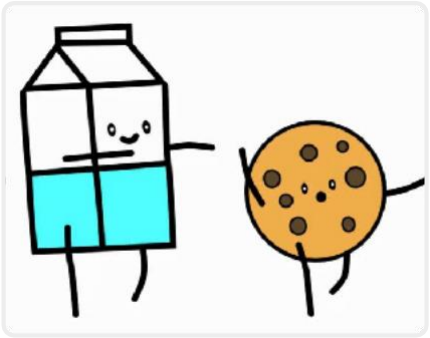






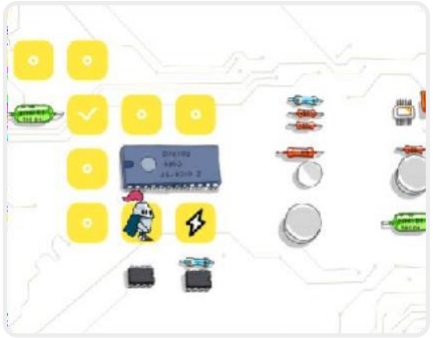
Проектный подход

- Ребята создают проекты, закрепляя знания на практике
- Делятся проектами с одногруппниками внутри платформы и учатся давать и получать обратную связь
- В конце каждого модуля представляют полноценный индивидуальный или групповой проект





Лена Д.
7 лет





Петя С.
6 лет





Полина Р.
7 лет

Как проходят уроки?

- Преподаватель доступно объяснит материал и заинтересует ребенка новой темой
- После каждого модуля преподаватель поделится обратной связью об успехах ребенка
- Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике нет обязательных домашних заданий
- Вы получите доступ к платформе и сможете следить за прогрессом ребенка



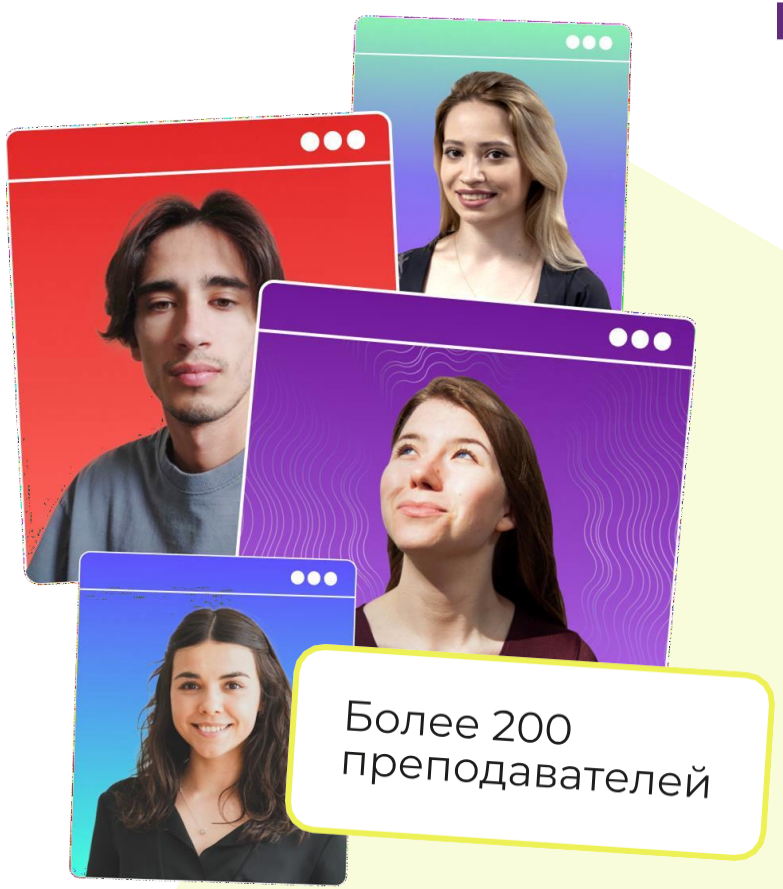
В группах офлайн, **до 10** человек, на площадках Алгоритмики

40 минут для групповых занятий (с перерывом), **40 минут** для индивидуальных занятий

1раз в неделю в удобный вам день и время

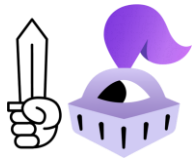
Почему выбирают Алгоритмику?

- Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- Преподаватели Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Наши курсы

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Название курса / Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ						
Фронтенд-разработка						
Python Pro (2 года)						
Python Start (2 года)						
Искусственный интеллект						
Разработка игр на Unity (2 года)						
Создание веб-сайтов						
Геймдизайн						
Графический дизайн (2 года)						
Видеоблогинг						
Визуальное программирование (2 года)						
Интенсивы						
Компьютерная грамотность						
Основы логики и программирования						

Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000
выпускников

450+
городов

90+
стран



Мы в списке инновационных продуктов Сколково

Работаем по образовательной лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний

Сколько это стоит?

От 898 рублей за урок

4 урока

Оффлайн

3 990

*997,50 рублей за урок

Полгода

10%

Оффлайн (17 занятий)

16 160

*951 рубль за урок

Год

15%

Оффлайн (34 занятия)

30 524

*898 рублей за урок

Алгоритмика

Забронируйте место в группе

Наш менеджер скоро свяжется с вами и поможет выбрать группу и дату начала занятий

- Уральская, 59
- Учителей, 20
- Сыромолотова, 14
- Библиотечная, 45
- В.Пышма Уральских рабочих 45а

ekbkir.algoritmika.org

+7 (922) 127-62-07

