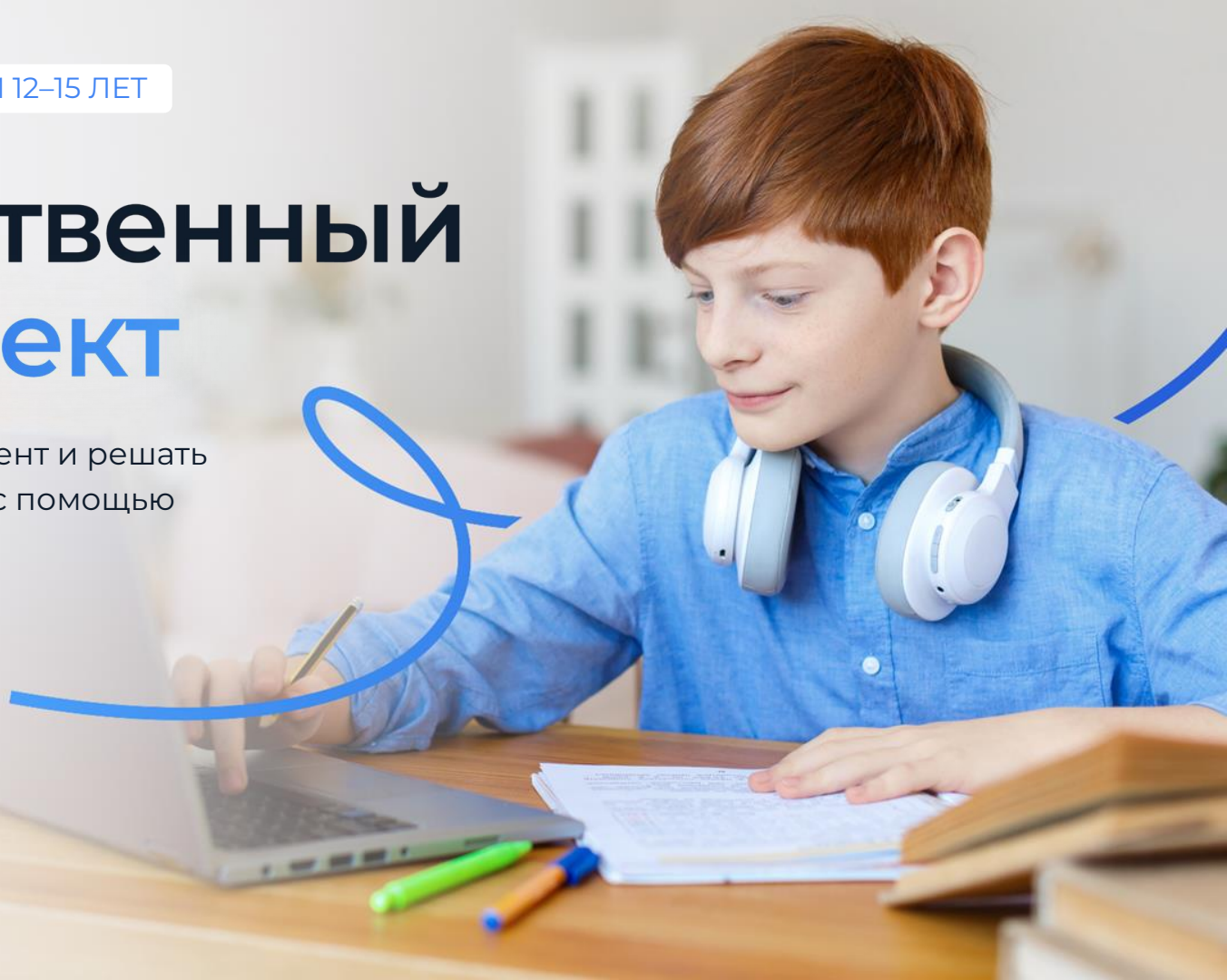
Алгоритмика

ДЕТЯМ 12–15 ЛЕТ

Искусственный интеллект

Учимся создавать контент и решать повседневные задачи с помощью технологий будущего





Что дети изучат

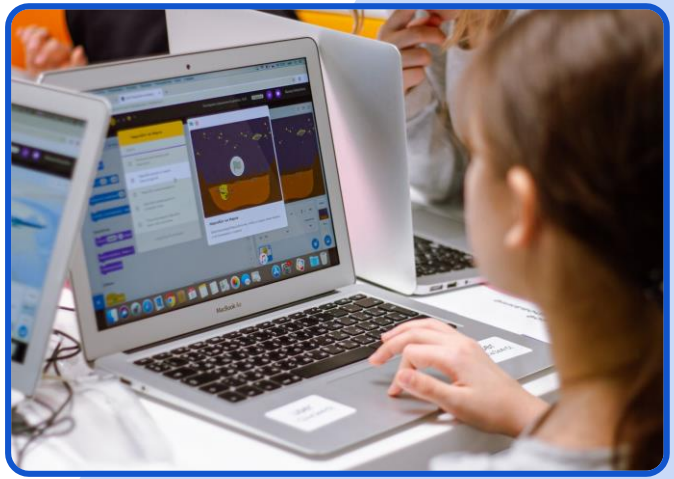
Генеративные нейронные сети и как они устроены

Чему дети научатся

- Создавать тексты, графику, музыку, видео, 3D модели, презентации и программный код с помощью ИИ
- Генерировать креативные идеи и реализовывать проекты
- Создавать проекты, работать в команде, выступать перед аудиторией
- Применять ИИ для повседневных и учебных задач

Подробнее о курсе

- **36 занятий** с интенсивностью **1 раз в неделю**
- Количество учеников в группе — **от 4 до 15 детей**
- **Проектный подход** — на каждом занятии дети применяют полученные знания для работы над своим проектом
- Групповые формы работы, peer-2-peer обучение, анализ и исследования, самостоятельная работа на платформе, рефлексия



Тематический план

Модуль 1. Текстовая генерация

1. Введение в ИИ. Особенности работы текстовых моделей
2. Отработка навыков работы с нейросетями
3. Генерируем увлекательную историю
4. Создаём сюжетные ветки в Twine

Модуль 2. Генерация кода

1. Изучение HTML и CSS
2. Особенности генерации кода
3. Стилизуем игру с помощью кода

Модуль 3. Генерация изображений

1. Особенности генерации изображений
2. Создание локации
3. Создание персонажа
4. Сборка сцены

Модуль 4. Генерация аудио

1. Особенности генерации музыки и звуковых эффектов
2. Создание уникальной атмосферы игры с помощью звука и музыки
3. Генерация речи

Тематический план

Модуль 5. Генерация видео

1. Особенности генерации видео
2. Создание внутриигрового видео
3. Доработка и презентация игры

Модуль 6. Продвинутые техники промптинга

1. Продвинутые техники промптинга
2. Применение продвинутых техник промптинга
3. Создание описания настольной игры
4. Алгоритм обучения генеративно-состязательной сети
5. Создание GAN для генерации изображения игрового поля

Модуль 7. 3D

1. Знакомство с Blender
2. Особенности генерации 3D-объектов
3. Создание игровых 3D-моделей
4. Сборка сцены в Blender
5. Рендер сцены

Модуль 8. Презентация

1. Сбор игры в Tabletopia
2. Принципы презентации своего продукта
3. Создание презентации с помощью нейросети

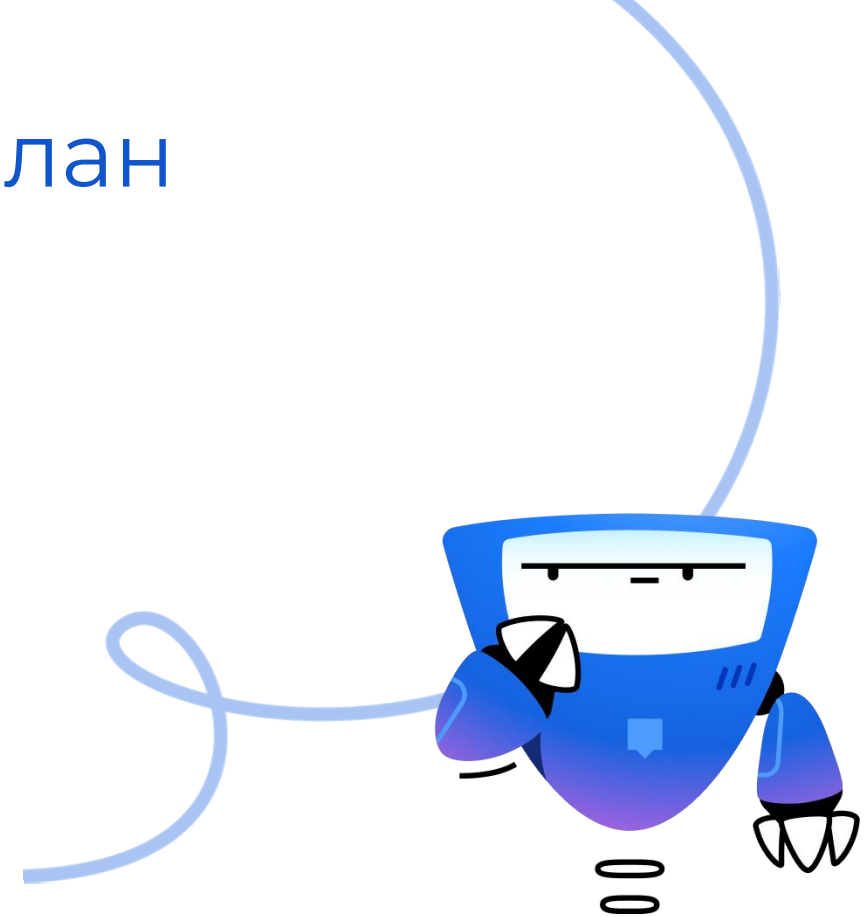
Тематический план

Модуль 9. ИИ в повседневной жизни

1. ИИ для решения повседневных задач
2. ИИ для решения учебных задач

Модуль 10. Проектная работа

1. Генерация идеи и план реализации
2. Разработка собственного проекта
3. Доработка и защита собственного проекта



Результат

После прохождения курса ребенок научится эффективно использовать искусственный интеллект для решения реальных задач и создания уникальных проектов.

С помощью ИИ он освоит работу с текстами, графикой, видео, музыкой, 3D-моделями и программным кодом, что поможет раскрыть его творческий потенциал и развить навыки проектной работы.

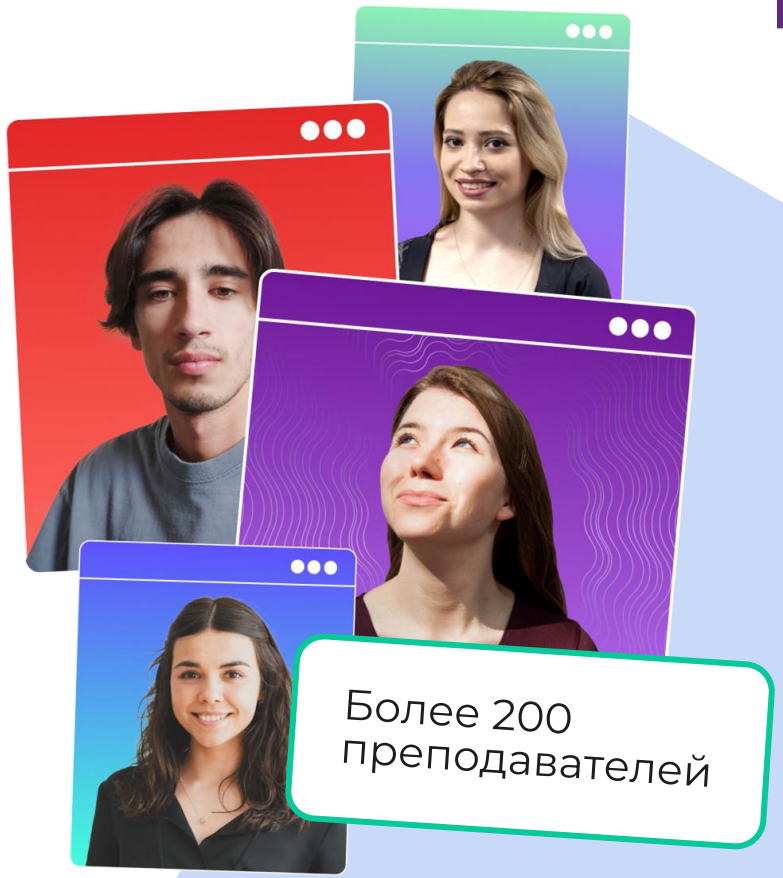
Курс не только обучает современным технологиям на базе ИИ, но и помогает уверенно применять их в учебе, творчестве и будущей профессиональной деятельности.

Результат обучения — готовые проекты, созданные с использованием ИИ, которые пополнят портфолио, и ключевые навыки, необходимые для успеха в будущем.



Почему выбирают Алгоритмику?

- Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- **Преподаватели Алгоритмики** говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000
выпускников

450+
городов

90+
стран



Мы в списке инновационных продуктов Сколково

Работаем по образовательной лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний

Наши курсы



Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

Название курса / Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ						
Фронтенд-разработка						
Python Pro (2 года)						
Python Start (2 года)						
Искусственный интеллект						
Разработка игр на Unity (2 года)						
Создание веб-сайтов						
Геймдизайн						
Графический дизайн (2 года)						
Видеоблогинг						
Визуальное программирование (2 года)						
Интенсивы						
Компьютерная грамотность						
Основы логики и программирования						

Сколько это стоит?

от 935 рублей за урок

4 урока

Онлайн

4 400

*1 100 рублей за урок

Оффлайн

5 600

*1 400 рублей за урок

Полгода

10%

Онлайн (18 занятий)

19 800

*990 рублей за урок

Оффлайн (18 занятий)

22 680

*1 134 рублей за урок

Год

15%

Онлайн (36 занятий)

39 600

*935 рублей за урок

Оффлайн (36 занятий)

42 840

*1 011,5 рублей за урок

Алгоритмика

Забронируйте место в группе

Наш менеджер скоро свяжется с вами и поможет выбрать группу и дату начала занятий

- Уральская, 59
- Учителей, 20
- Сыромолотова, 14
- Библиотечная, 45
- В.Пышма Уральских рабочих 45а

ekbkir.algoritmika.org

+7 (922) 127-62-07

