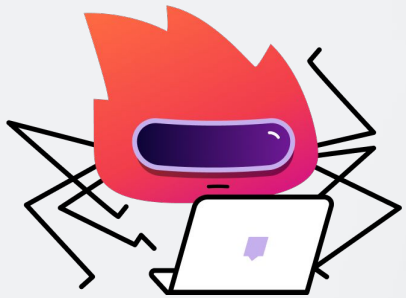
Алгоритмика

ДЕТЯМ 12–16 ЛЕТ

Разработка игр на Unity

Создаем собственные вселенные
с помощью 3D-моделирования
и программирования





Создатели
своих миров

Есть дети, которые хотят не только играть в игры, но и создавать свои игровые миры. Этот курс — как раз для них.

Unity — это среда разработки 2D, 3D, VR и AR интерактивного контента, например, компьютерных и мобильных игр. Но навыки работы с Unity можно применить и в других сферах: архитектура, кинематограф и анимация, 3D-дизайн и саунд-дизайн.



Почему Unity?

- На Unity можно создавать игры для более чем 25 платформ: от ПК до мобильных устройств и веб-приложений
- На Unity можно создавать настоящие шедевры даже с минимальными навыками кодинга
- Четкое описание функций с примерами на сайте разработчика движка и служба поддержки
- В основе Unity — язык C# — очень легкий в изучении и чтении



Мы даём навыки, полезные в учебе, работе и жизни

Hard skills

- Читать и писать код на языке C#
- Работать с инструментами Unity
- Level design — разрабатывать уровни игры
- Создавать игры с физикой объектов, освещением и системами частиц

Soft skills

- Ведение проекта
- Дизайн-мышление
- Создание Mind-maps
- Работа в команде
- Презентация проекта



Преимущества работы в IT–сфере

- Востребованность: к 2030 году сфера вырастет более чем в 2 раза
- Высокая и стабильная заработная плата
- Возможность гибкого графика и удаленной работы
- Одновременно техническая и творческая работа
- Карьерный рост и возможность горизонтального перехода в другую профессию внутри компании
- Комфортные условия труда и бонусы
- IT–сферу поддерживает государство



Unity — уверенный старт в IT

Middle Unity Developer
150 000 – 250 000 ₽
ООО Овермайнд
Москва, Минская
Опыт от 3 до 6 лет
Отклик без резюме
Откликнуться | Показать контакты

Unity Middle/Senior Developer
от 200 000 ₽
ИП Сандуляк Степан Владимирович
Санкт-Петербург
Опыт от 3 до 6 лет
Отклик без резюме | Можно из дома
Откликнуться | Показать контакты

Middle Unity Developer
2 000 – 3 000 $
TOO Kimikosoft
Алматы
Опыт от 1 года до 3 лет
Отклик без резюме
Откликнуться | Показать контакты

DevOps-инженер
200 000 – 280 000 ₽
FunFlow (ООО Мобильные Игровые
Москва, Красные ворота
Опыт от 3 до 6 лет
Работодатель сейчас онлайн
Откликнуться

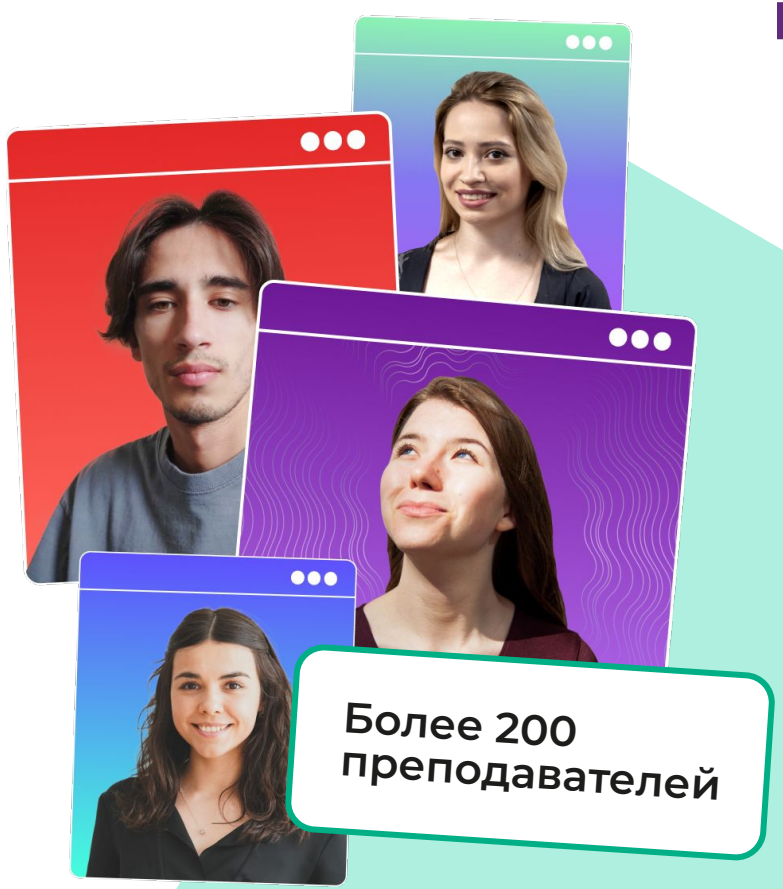
Senior C++ developer (gamedev)
4 000 – 4 500 $
DATASAKURA
Москва
Опыт от 3 до 6 лет
Можно из дома
Работодатель сейчас онлайн
Откликнуться

Senior Unity Developer (GameDev)
300 000 – 450 000 ₽
Grand Role Play Mobile
Санкт-Петербург
Опыт более 6 лет
Можно из дома
Откликнуться

Senior/Lead Unity Games Developer (with good English)
3 500 – 4 500 $
DATASAKURA
Москва
Опыт более 6 лет
Можно из дома
Откликнуться

Почему выбирают Алгоритмику?

- Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных методистов, педагогов и психологов
- Преподаватели Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- Все учебные материалы, задания и результаты на одной учебной платформе



Интересно будет всем!



Курс подходит всем

Тем, кто уже знаком с игровыми движками
и тем, кто еще никогда не создавал свои игры

Изучаем теорию и сразу применяем на практике

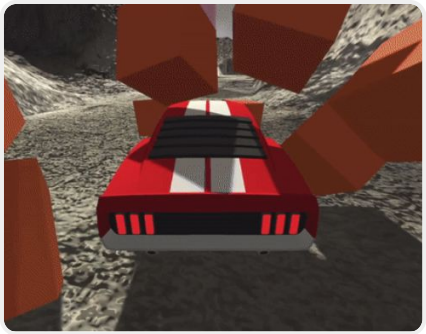
А потом показываем проекты друг другу
и открыто делимся обратной связью

На базе Unity были созданы многие популярные игры

С новыми знаниями подросток тоже
получает свободу сделать игру, о которой
узнает весь мир

Проектный подход

+ С первых занятий ребята создают проекты, закрепляя знания на практике
+ Делятся проектами на платформе Алгоритмики, учатся давать и получать обратную связь
+ В конце каждого модуля презентуют полноценный проект



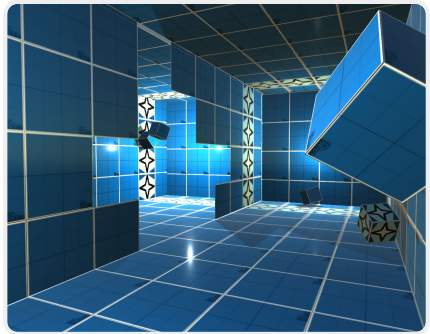


Влад К.
13 лет





Виктория Н.
14 лет





Артем С. Г.
12 лет

Тематический план

МОДУЛЬ 1

Основы Unity

1. Знакомство с Unity
2. Работа с игровыми объектами и префабами
3. Работа с материалами и текстурами
4. Творческий урок

МОДУЛЬ 2

Дизайн 3D-уровней

1. Начало работы с ландшафтом
2. Детализация ландшафта
3. Настройка света
4. Визуальные и звуковые эффекты

МОДУЛЬ 3

Программирование видеоигр на языке C#

1. Введение в язык C#
2. Переменные и типы данных
3. Классы объектов
4. Функции и методы
5. Условные конструкции
6. Интерфейс игрока
7. Модульная разработка
8. Создание второго уровня

Тематический план

МОДУЛЬ 4

Анимация 3D-объектов

1. Введение в анимацию
2. Анимация персонажа. Часть 1
3. Анимация персонажа. Часть 2
4. Завершение проекта. Работа с Timeline

МОДУЛЬ 5

Специфика 2D-игр

1. Введение в 2D-игры
2. Создание космического шутера. Часть 1
3. Создание космического шутера. Часть 2
4. Работа с 2D-окружением. Релиз игры

МОДУЛЬ 6

Создание гоночной 3D-игры

1. Знакомство с жанром гоночных игр
2. Создание препятствий. Физический движок
3. Добавление соперников с искусственным интеллектом
4. Запись геймплейного ролика

Тематический план

МОДУЛЬ 7

Создание ролевой игры в 2D

1. Игра в жанре RPG. Поворот и атака игрока
2. Игра в жанре RPG. Перемещение и атака врага
3. Игра в жанре RPG. Управление параметрами игрового уровня
4. Игра в жанре RPG. Сохранение прогресса игрока. Система прокачки

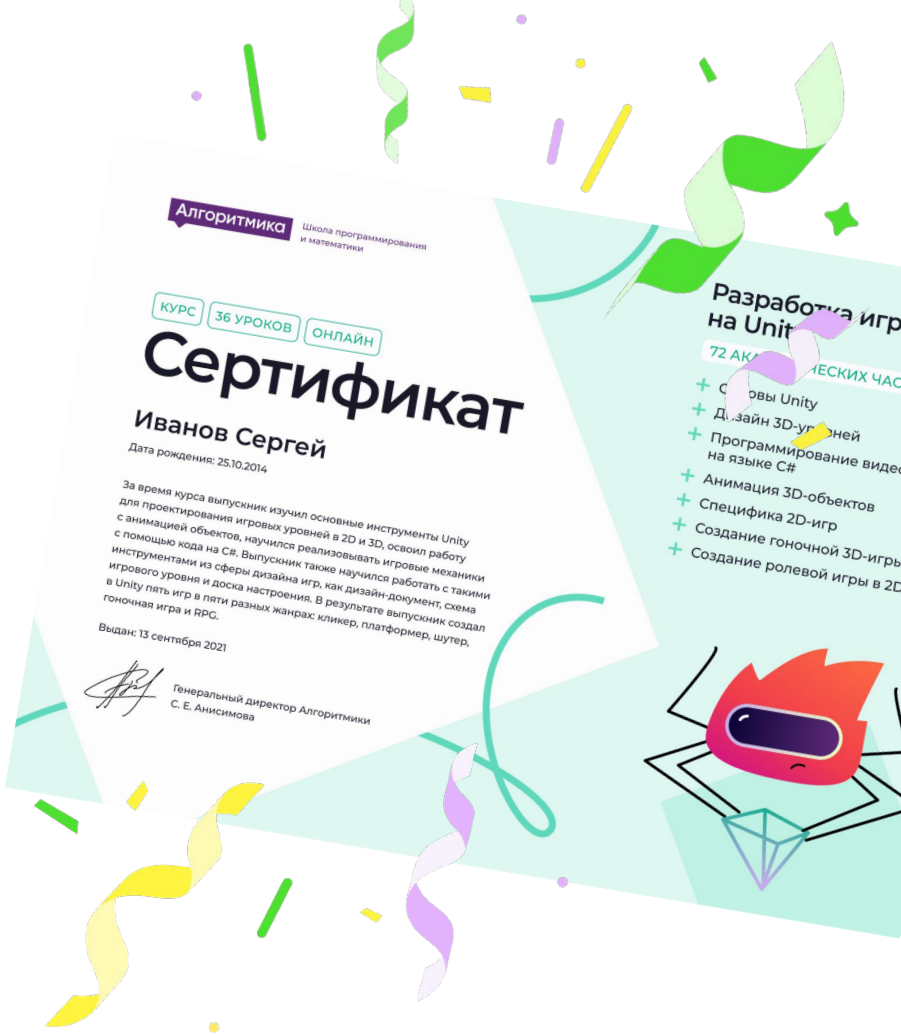
ВЫПУСКНОЙ*

Создание портфолио разработчика игр



По окончании курса мы выдаем сертификат

Проекты, которые ученики создадут на курсе, можно положить в портфолио для дальнейшего устройства на работу в IT



Как проходят уроки?

- Преподаватель доступно объяснит материал и заинтересует ребенка новой темой
- После каждого модуля преподаватель поделится обратной связью об успехах ребенка
- Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике нет обязательных домашних заданий
- Вы получите доступ к платформе и сможете следить за прогрессом ребенка



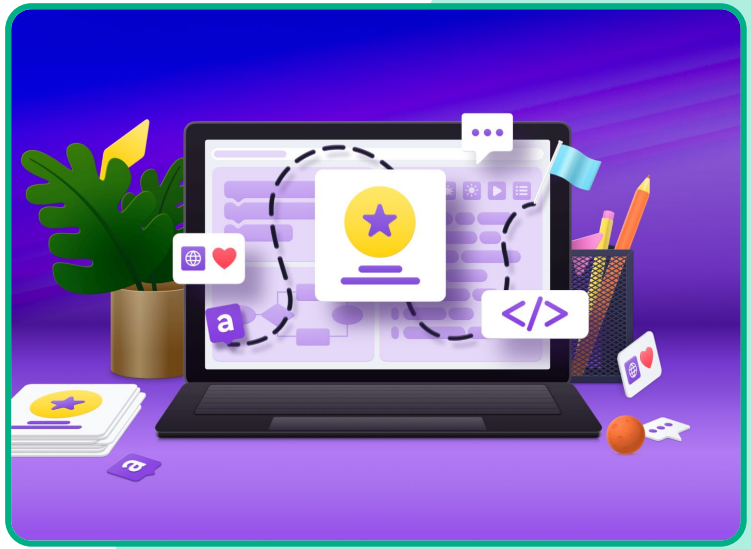
до 6 человек в группах онлайн, **до 12** человек на площадках Алгоритмики

90 минут для групповых занятий (с перерывом), **60 минут** для индивидуальных занятий

1 раз в неделю в удобный вам день и время

Преимущества нашей обучающей IT-платформы

- Доступ к платформе 24/7
- Возможность выполнять дополнительные задания при желании
- Чат с преподавателем
- Автопроверка заданий на платформе
- Возможность проходить пропущенные занятия в удобное время
- Индивидуальный подход: 2 уровня сложности на усмотрение преподавателя
- Социальная сеть для учеников Алгоритмики со всего мира — «Зал славы»



Наши курсы

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Название курса / Возраст	6 — 7	8 — 9	10 — 11	12 — 13	14 — 15	16 — 18
Подготовка к ЕГЭ						
Фронтенд-разработка						
Предпринимательство						
Python Pro (2 года)						
Python Start (2 года)						
Искусственный интеллект						
Разработка игр на Unity						
Создание веб-сайтов						
Геймдизайн						
Графический дизайн						
Видеоблогинг						
Визуальное программирование						
Интенсивы						
Компьютерная грамотность						
Основы логики и программирования						

Международная школа программирования и математики для детей от 6 до 18 лет

1 100 000
выпускников

450+
городов

90+
стран



Мы в списке инновационных продуктов Сколково

Работаем по образовательной лицензии

Учим детей сотрудников IT-компаний

Забронируйте место на курсе

algoritmika.org

+7 495 032-43-68

Мы поможем эффективно подготовить ребенка к успешному будущем

Алгоритмика

