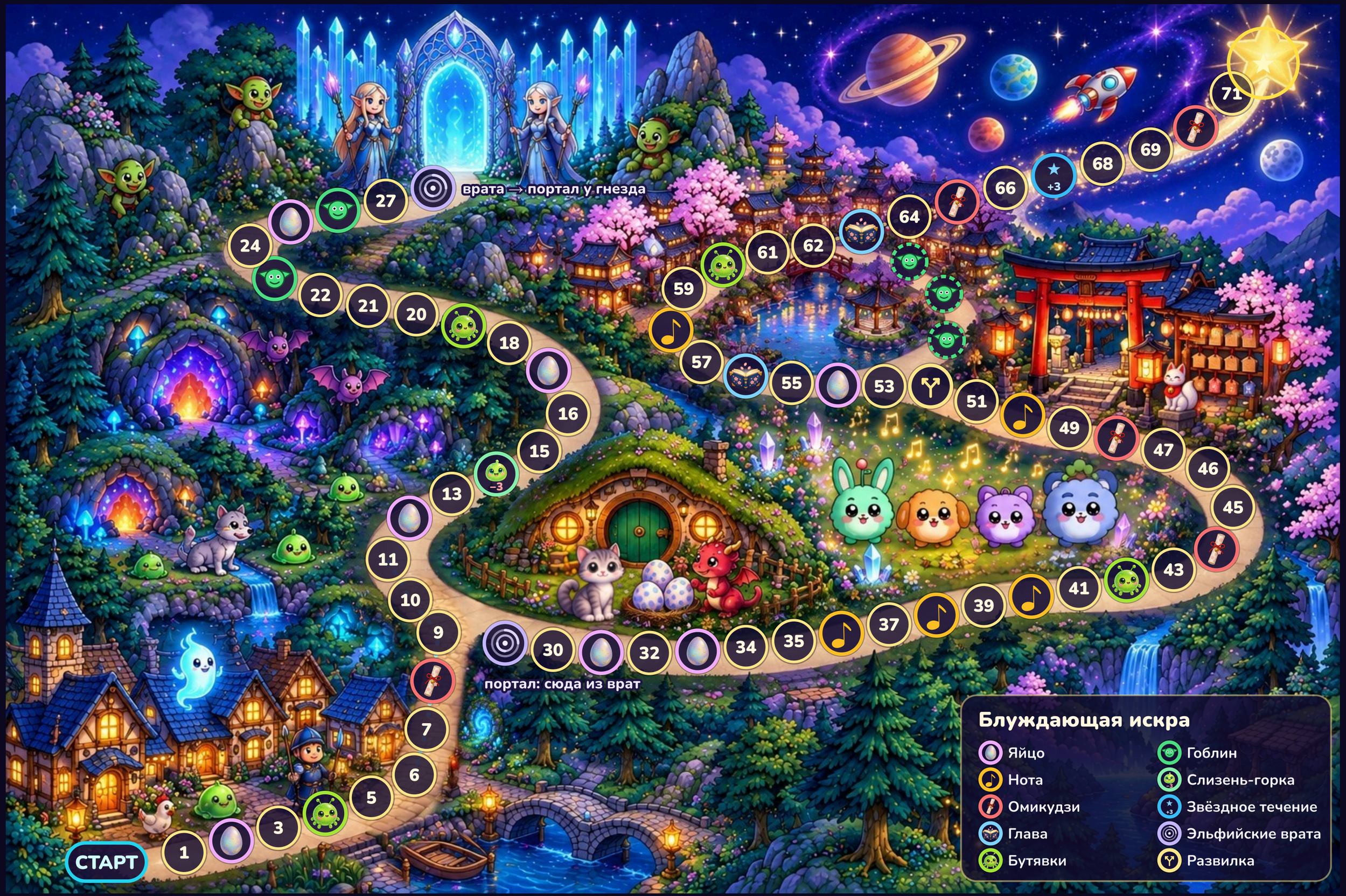
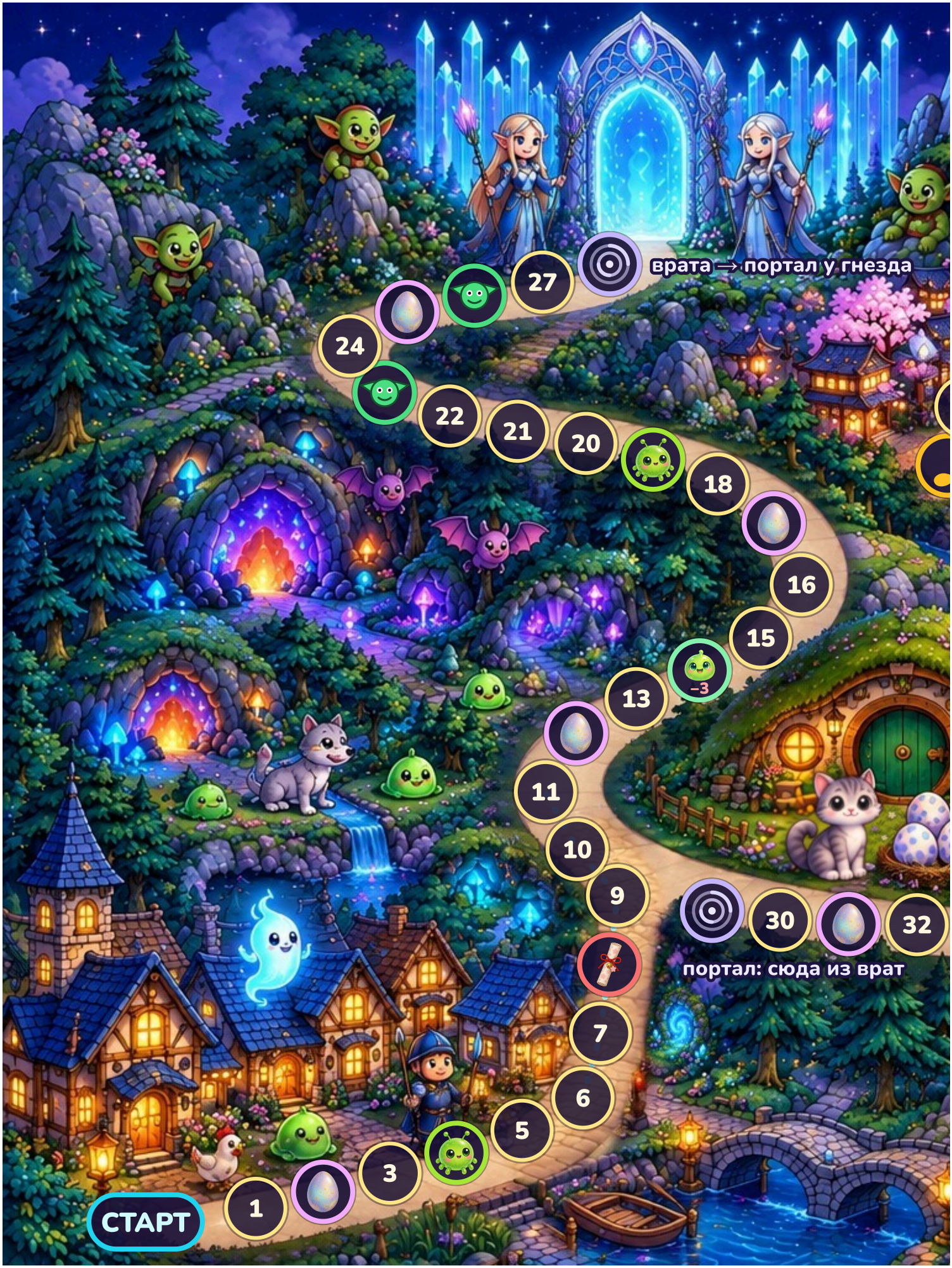

врата → портал у гнезда
портал: сюда из врат
СТАРТ
Блуждающая искра
Яйцо
Нота
Омикудзи
Глава
Бутявки
Гоблин
Слизень-горка
Звёздное течение
Эльфийские врата
Развилка



Левая половина поля. Склейте с правой встык.



Правая половина поля.

Зверёк



Курочка

из игры «Блуждающая душа»


Кукаредракон


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Курочка

из игры «Блуждающая душа»


Кукаредракон


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Курочка

из игры «Блуждающая душа»


Кукаредракон


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Слизень

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Желейный паучок


Голем-малыш


Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Слизень

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Желейный паучок


Голем-малыш


Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Слизень

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Желейный паучок


Голем-малыш


Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Нетопырь

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Летучий волчок


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Нетопырь

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Летучий волчок


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Нетопырь

из игры «Блуждающая душа»


Призрачок


Летучий волчок


Летучая курочка

Найди второго родителя — и выведи малыша



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши

Зверёк



Волчонок

из игры «Блуждающая душа»


Летучий волчок


Голем-малыш


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Волчонок

из игры «Блуждающая душа»


Летучий волчок


Голем-малыш


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Волчонок

из игры «Блуждающая душа»


Летучий волчок


Голем-малыш


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Паучок

из игры «Блуждающая душа»


Желейный паучок


Мяукопаук

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Паучок

из игры «Блуждающая душа»


Желейный паучок


Мяукопаук

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Паучок

из игры «Блуждающая душа»


Желейный паучок


Мяукопаук

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Котик

из игры «Пушиши»


Котодракоша


Котопуш


Мяукопаук


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Котик

из игры «Пушиши»


Котодракоша


Котопуш


Мяукопаук


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Котик

из игры «Пушиши»


Котодракоша


Котопуш


Мяукопаук


Волкошка

Найди второго родителя — и выведи малыша



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши

Зверёк



Дракоша

из игры «Пушиши»



Котодракоша Пушидракон Кукаредракон

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Дракоша

из игры «Пушиши»



Котодракоша Пушидракон Кукаредракон

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Дракоша

из игры «Пушиши»



Котодракоша Пушидракон Кукаредракон

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Пушиш

из игры «Пушиши»



Котопуш Пушидракон Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Пушиш

из игры «Пушиши»



Котопуш Пушидракон Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша

Зверёк



Пушиш

из игры «Пушиши»



Котопуш Пушидракон Слизепух

Найди второго родителя — и выведи малыша



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши



Зверьки

Блуждающая душа и Пушиши

Малыш +2 шага



Призрачок

Слизень + Нетопырь

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Летучий волчок

Волчонок + Нетопырь

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Желейный паучок

Слизень + Паучок

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Голем-малыш

Волчонок + Слизень

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Котодракоша

Котик + Дракоша

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Котопуш

Котик + Пушиш

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Пушидракон

Дракоша + Пушиш

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Кукаредракон

Курочка + Дракоша

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Летучая курочка

Курочка + Нетопырь

Вывел малыша — шагни вперёд на 2



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков

Малыш +2 шага



Мяукопаук

 + 

Паучок + Котик

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Волкошка

 + 

Волчонок + Котик

Вывел малыша — шагни вперёд на 2

Малыш +2 шага



Слизепух

 + 

Пушиш + Слизень

Вывел малыша — шагни вперёд на 2



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков



Малыши

вылупятся из пары зверьков

Нота Титутатон



Тинька — ТИ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тинька — ТИ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тинька — ТИ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тинька — ТИ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тумба — ТУ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тумба — ТУ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тумба — ТУ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тумба — ТУ

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Таша — ТА

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон

Нота Титутатон



Таша — ТА

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Таша — ТА

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Таша — ТА

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тонтон — ТОН

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тонтон — ТОН

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тонтон — ТОН

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!

Нота Титутатон



Тонтон — ТОН

Соберите ТИ, ТУ, ТА и ТОН на всех — спойте вместе, и все шагают на 2!



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон



Ноты

Титутатон

Омикудзи Крипто-храм



Попутный ветер

Шагни вперёд на 2 клетки.

Омикудзи Крипто-храм



Найдёныш

Возьми карту зверька.

Омикудзи Крипто-храм



Песенка в голове

Возьми карту ноты.

Омикудзи Крипто-храм



Подарок другу

Дай любому игроку 1 бутявку — и вы оба шагните вперёд на 1.

Омикудзи Крипто-храм



Оберег

Оставь карту себе. Покажи её гоблину — и он пропустит тебя бесплатно.

Омикудзи Крипто-храм



Оберег

Оставь карту себе. Покажи её гоблину — и он пропустит тебя бесплатно.

Омикудзи Крипто-храм



Светлячки

Возьми 2 бутявки.

Омикудзи Крипто-храм



Кто быстрее?

Все игроки шагают вперёд на 1 клетку.

Омикудзи Крипто-храм



Тёплое гнёздышко

Можешь вывести малыша — выведи прямо сейчас. Нет — возьми зверька.



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм

Омикудзи Крипто-храм



Обмен

Можешь поменяться зверьком с любым игроком, если он согласен.

Омикудзи Крипто-храм



Звёздочка

Брось кубик ещё раз и сходи.

Омикудзи Крипто-храм



Добрый слизень

Оставь карту себе. На слизень-горке покажи её — и никуда не съезжай.

Омикудзи Крипто-храм



Большое приключение

Тяни карту главы.

Омикудзи Крипто-храм



Хоровод

Отдай другу одну свою ноту — и вы оба шагните вперёд на 2. Нет нот — возьми одну.

Омикудзи Крипто-храм



Двойное яйцо

Возьми 2 карты зверьков.

Омикудзи Крипто-храм



Сказочник

Придумай имя своему малышу или зверьку и шагни вперёд на 2.



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм



Омикудзи

Крипто-храм

Глава Своё аниме



Потерянный котёнок

Под сакурой жалобно мяукает котёнок.

А Отнести его в гнездо — возьми зверька.

Б Спеть ему колыбельную — возьми ноту.

Глава Своё аниме



Праздник фонариков

В городе запускают в небо бумажные фонарики.

А Запустить свой — шагни вперёд на 2.

Б Купить сладкий данго — возьми 2 бутявки.

Глава Своё аниме



Ночной поезд

Мимо проезжает светящийся поезд.

А Запрыгнуть — шагни вперёд на 3.

Б Помахать машинисту — все шагают вперёд на 1.

Глава Своё аниме



Таинственный свиток

На мостике лежит свиток с печатью.

А Прочитать вслух — тяни омикудзи.

Б Отнести в храм — возьми 2 бутявки.

Глава Своё аниме



Дождь из лепестков

С сакуры летят розовые лепестки.

А Поймать лепесток — брось кубик ещё раз.

Б Собрать букет другу — дай ему бутявку, и вы оба шагните на 1.

Глава Своё аниме



Новенький

Ты встречаешь стеснительного новенького.

А Познакомиться — возьми зверька.

Б Позвать играть всех — каждый игрок берёт бутявку.

Глава Своё аниме



Кошачье кафе

В кафе спят пушистые коты.

А Погладить всех — возьми зверька.

Б Угостить молоком — возьми 2 бутявки.

Глава Своё аниме



Падающая звезда

По небу летит звезда!

А Загадать желание — шагни вперёд на 3.

Б Подарить желание другу — он шагает на 3, ты на 1.



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



Главы

Своё аниме



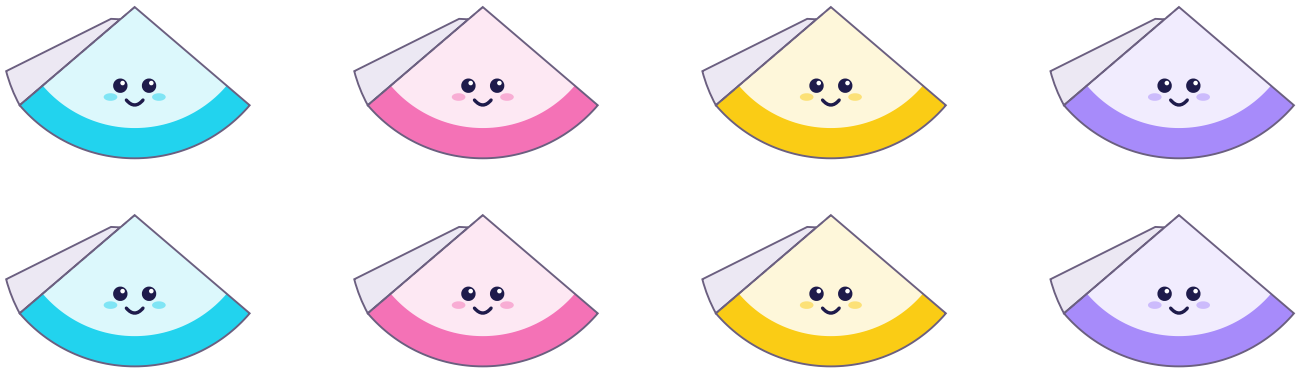
Главы

Своё аниме

Бутявки и фишки



Фишки-души: колпачки



Вырежьте по сплошной линии вместе с серым клапаном. Сверните колпачком мордочкой наружу так, чтобы цветной край лёг на клапан, и приклейте. Внизу выйдет кружок около 11 мм — как раз на клетку. Второй ряд — запасные. Можно играть и своими фишками: подойдёт всё, что не больше клетки.

Блуждающая искра

Добрые души путешествуют по мирам студии 91i: из деревни Души через пещеры и эльфийские врата, мимо гнезда Пушишей, музыкального луга Титутатона, Крипто-храма и аниме-города — к звезде. 2–4 игрока, 7+ лет, около 30 минут.

Что нужно

- поле, один кубик, фишки-души;
- 5 колод: зверьки, малыши, ноты, омикудзи, главы;
- жетоны-бутявки.

Подготовка

- Перемешайте каждую колоду и положите рубашкой вверх.
- Откройте 3 карты малышей — это **ясли**.
- Каждый берёт 1 зверька и 2 бутявки.
- Фишки — на СТАРТ в деревне. Первым ходит самый младший.

Ход

Брось кубик и шагай вперёд по номерам. К броску можно **добавить бутявки**: каждая отданная бутявка — ещё 1 шаг (выпало 1, отдал 4 — идёшь на 5). Так можно нарочно встать на яйцо или звёздное течение. Отданные бутявки — в общую кучку. Встал на особую клетку — сделай, что она велит. На одной клетке могут стоять несколько душ.

Малыши

Если у тебя есть **оба родителя** малыша из яслей, в свой ход выведи его: родителей положи под низ колоды зверьков, малыша возьми себе, доложи в ясли нового и **шагни вперёд на 2**.

Песня

Ноты собирают **все вместе**. Как только у игроков на всех есть ТИ, ТУ, ТА и ТОН, — в любой момент, хоть в чужой ход, — каждый выкладывает свою ноту и пропевает её: «ти-ту-та-тон!». Ноты — под низ колоды, и **все игроки шагают вперёд на 2**.

Врата и пруд

У эльфийских врат останавливаются все. Следующий ход начни из **портала у гнезда**. **Развилка у пруда:** встал на неё ровно — можешь свернуть на короткую дорогу (пунктир): скажи об этом и бросай. Там три гоблина подряд — проскочить их можно только броском 4 и больше (бутявки тоже помогают). Прошёл развилку на ходу — идёшь по длинной дороге.

Конец

Играем, пока до звезды не дойдут все: на звезду можно прийти и с лишними шагами. Пришедшие помогают остальным советом. В конце покажите малышей и решите вместе, кто самый смешной. Командный рекорд — сколько малышей вы вывели вместе (всего их 12).

Мягкий режим

Для младших: гоблины просто машут лапой — платить не нужно, а со слизень-горки съезжают только на 1.

Клетки


Яйцо. Возьми карту зверька.


Омикудзи. Тяни предсказание и сделай, что в нём сказано.


Бутявки. Возьми 2 бутявки. Бутявку можно отдать за лишний шаг.


Слизень-горка. Ой, скользко! Съезжай назад на 3 клетки.


Эльфийские врата. Стоп! Здесь останавливаются все. Следующий ход начинай из портала у гнезда.


Нота. Возьми карту ноты.


Глава. Тяни главу, прочитай вслух и выбери, чем кончится.


Гоблин. Отдай гоблину 1 бутявку или пропусти ход. Друг может заплатить за тебя.



Звёздное течение. Течение подхватывает: лети вперёд на 3 клетки.


Развилка. Встал ровно сюда — можно свернуть на короткую дорогу (пунктир, три гоблина). Прошёл мимо — идёшь по длинной.

Кончилась колода — перемешайте сброшенные карты. Омикудзи и главы после чтения уходят в сброс, обереги и «добрый слизень» остаются у игрока до нужного случая.